

# **Formation Troubleshooting** en Java

## avec Pablo Lopez

Durée 2 jours

Objectifs Cette formation a pour objectif de fournir aux stagiaires une méthodologie d'ensemble permettant de résoudre les principaux problèmes rencontrés dans les applications Web Java.

## Formation Troubleshooting en Java



## **Programme**

### Programme de la formation Troubleshooting en Java - Atelier 1 Les temps de réponse de mon application sont mauvais

Généralités sur la notion de performance des applications Web
Top 10 des problèmes de performances des applications Web Java
Méthodologie et outils pour l'analyse des performances d'une application Java
Root Cause Analysis : identifier l'origine d'un problème de performance
Architecturer et concevoir des applications performantes

### Programme de la formation Troubleshooting en Java - Atelier 2 Les temps de réponse de mon application se dégradent avec la charge

Principes et patterns de scalabilité des applications Web Les différents types de contentions Méthodologie et outils pour les tests de charge Typologie des tests de charge : pic, limite, endurance, simulation Identifier et supprimer les contentions Architecturer et concevoir des applications scalables

#### Programme de la formation Troubleshooting en Java - Atelier 3 Mon application ne répond plus

Monitorer les ressources contraintes : pools de threads, de connexions, d'objets, caches, etc.

Dead-locks java, dead-locks système, couplage : les pièges des architectures distribuées

Outils et techniques pour identifier l'origine d'un blocage Principes et patterns des architectures asynchrones

#### Programme de la formation Troubleshooting en Java - Atelier 4 J'ai une fuite mémoire

Principales sources des fuites mémoire java Bonne pratiques de développement pour la gestion mémoire en Java Heap dumps et profilage : diagnostiquer une fuite mémoire Comprendre les messages du Garbage Collector

## Formation Troubleshooting en Java



#### Formateur - Pablo Lopez

Pablo a 8 ans d'expérience au cours desquels il s'est forgé une solide expérience d' architecte logiciel.

Il dispose d'une très large compétence sur l'ensemble de l'écosystème JEE et plus particulièrement les solutions du monde open-source.

Opérationnel par goût, il intervient sur une large variété de missions, de l'analyse de performances en production au conseil en architecture logicielle.

Retrouvez toutes les publications de Pablo Lopez sur notre blog.

#### Validation

Une attestation de formation.